

# Regolamento

## Torneo categoria Pulcini classe 2015-2016



### ART. 1 ORGANIZZAZIONE

La società U.S. Reggio Calcio indice ed organizza un torneo a carattere nazionale denominato: "14ª CONAD CUP" che nella prima fase si disputerà nelle domeniche di ottobre e novembre 2025 secondo un programma che verrà diramato.

### ART. 2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

Il torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria pulcini 2° anno regolarmente Tesserati F.I.G.C. con la propria società per la stagione in corso. Nati dal 01/01/2015 al 31/12/2016.

### ART. 3 PRESTITI

Non sono consentiti prestiti.

### ART. 4 SOSTITUZIONI

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al c.u. n° 1 Del s.g.s. Roma: tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo di gara nell'arco del pomeriggio di ogni turno.

### ART. 5 SOCIETÀ PARTECIPANTI

Al torneo prenderanno parte 120 società delle province di: Reggio Emilia, Parma, Piacenza, Bergamo, Brescia, Pavia, Sondrio, Como, Lodi, Milano, Monza Brianza, Mantova, Cremona.

### ART. 6 FORMULA DEL TORNEO

Non essendo consentiti i tiri di rigore ed i tempi supplementari non è possibile prevedere formule di torneo con partite ad eliminazione diretta come ottavi di finale, quarti di finale, semifinali e finali. Il torneo si svolgerà con la seguente formula: Saranno formati n° 30 gironi da 4 squadre ciascuno che si incontreranno tra loro con gare di andata e ritorno secondo un programma che verrà diramato. Indicativamente gara di Andata alla mattina e ritorno al pomeriggio della medesima domenica.

### Modalità di qualificazione:

PASSANO AL SECONDO TURNO DI FEBBRAIO 2026 TUTTE LE SQUADRE.

Le prime 2 di ogni girone (60 squadre) si affronteranno in 15 gironi da 4 squadre nella "CONAD CHAMPION".

Le terze e le quarte di ogni girone della prima fase si af-

fronteranno invece tra loro nella "CONAD LEAGUE" sempre in 15 gironi da 4 squadre

Passano alla fase successiva le prime classificate di ogni girone (15) e la migliore seconda (16 squadre) sia per la CHAMPION CHE PER LA LEAGUE.

A questo punto sia per la "CONAD CHAMPION" che per la "CONAD LEAGUE" verranno formati 4 gironi da 4 squadre nel turno di marzo 2026 con le prime classificate di ognuno dei 15 gironi del turno di febbraio 2026 (15 squadre) e la migliore seconda.

Passano al turno successivo le prime 2 classificate di ogni girone (8 squadre).

A questo punto sia per la "CONAD CHAMPION" che per la "CONAD LEAGUE" verranno formati 2 gironi da 4 squadre nel turno di aprile 2026.

Le prime due di ognuno di questi due gironi faranno parte delle final four di Maggio 2026 per l'assegnazione della "CONAD CHAMPION" e della "CONAD LEAGUE".

### ART.7 CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

- 3 punti per la vittoria
- 1 punto per il pareggio
- 0 punti per la sconfitta.

In ogni girone in caso di parità di punteggio valgono i criteri in ordine elencati:

1. Esito degli incontri diretti;
2. Differenza reti negli incontri diretti fra le squadre a parità di punti;
3. Differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone;
4. Maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati nel girone;
5. Minor numero di reti subite sul totale degli incontri disputati nel girone;
6. Sorteggio;

### ART. 8 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

Le gare si svolgeranno in 2 tempi della durata di 15 minuti ciascuno. Le partite si giocano 7/7 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte e utilizzo di palloni n° 4.

# Regolamento

## ART. 9 ARBITRI

Le gare saranno dirette dagli stessi giocatori che partecipano alla gara o da dirigenti dei club ospitanti le partite (autoarbitraggio).

## ART. 10 DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del comitato di competenza.

## ART. 11 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Il codice di giustizia sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per i calciatori di questa categoria che, pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del giudice sportivo.

## ART. 12 RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 50 ; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti.

## ART. 13 ASSICURAZIONE

È responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa.

## ART. 14 NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n°1 del

settore giovanile e scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.

Principali norme e regole da rispettare durante gli incontri:

### 1) dimensioni campo

- lunghezza da 50 m a 65 m

- larghezza da 35 m a 45 m

Consigliato: lunghezza da linea laterale a linea laterale del campo da calcio a 11; larghezza circa 40 metri

- dimensioni porte: larghezza da 4 m a 6 m (ideale 5 metri)

- area di rigore: obbligatoria,

dimensioni 25 m (larghezza) x 10 m (lunghezza)

- calcio di rigore: si batte a 7 metri dalla linea di porta

### 2) regole del portiere

- retropassaggio: non può essere raccolto con le mani.

- il portiere: non è attaccabile solo all'interno della sua area di rigore. Il portiere ha 6 secondi di tempo per gestire la palla (sia con le mani che con i piedi).

- rimessa dal fondo: con i piedi, palla posta all'interno dell'area di rigore. I giocatori avversari dovranno stazionare al di fuori della zona di no pressing (cioè dopo i primi 10 metri: linea dell'area rigore e suo prolungamento) fino alla prima ricezione.

### 3) fuorigioco: non esiste.

### 4) distanza barriera: 6 metri.

### 5) I calci di punizione sono tutti di "prima".

