



REGOLAMENTO TORNEO

TORNEO CATEGORIA PULCINI CLASSE 2012

ART. 1 ORGANIZZAZIONE

La società U.S. Reggio calcio indice ed organizza un torneo a carattere nazionale denominato: "11^a CONAD CUP" che nella prima fase si disputerà nei giorni domenica 16 e 23 ottobre 2022 e domenica 13 e 20 novembre 2022 secondo un programma allegato.

ART. 2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

Il torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria pulcini 2° anno regolarmente Tesserati F.I.G.C. con la propria società per la stagione in corso. Nati dal 01/01/2012 al 31/12/2012.

ART. 3 PRESTITI

Non sono consentiti prestiti

ART. 4 SOSTITUZIONI

Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al c.u. n° 1 Del s.g.s. Roma: tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo.

ART. 5 SOCIETÀ PARTECIPANTI

Al torneo prenderanno parte le sotto indicate società (80):

Mantova (1): RAPID VIADANA

Parma (25): AUDACE, TEAM FIDENZA, CARIGNANO, COLORNO, CUS PARMA, FONTA CALCIO, FRAORE NOCETO, FUTURA, FORNOVO MEDESANO, IL CERVO, INTER CLUB PARMA, JUVENTUS CLUB PARMA, LANGHIRANESE, MONTEBELLO, PICCARDO TRAVERSETOLO, SAN LEO, BASSA PARMENSE, SORBOLO, ARSENAL, ASTRA, SALSOMAGGIORE, SORAGNA, BUSSETO; VICOFERTILE; VIRTUS PARMA.

Reggio Emilia (32): ARCETANA, BIBBIANO, BOIARDO MAER, CAMPNOVE, CASALGRANDE, FABBRICO, FALKGALILEO, GATTATICO CLUB, GUASTALLA, LUZZARA, MONTECCHIO, MORELLO FOOTBALL SCHOOL, POVIGLIESE, PROGETTO AURORA, PROGETTO INTESA, REGGIO CALCIO, REGGIOLO, RUBIERESE, SAMMARTINESE, SANT'ILARIO, SANTOS, SAXUM, SPORTING CHIOZZA, TERRE MATILDICHE, VIRTUS BAGNOLO, VIRTUS CORREGGIO, VIRTUS LIBERTAS, VIRTUS MANDRIO, PROGETTO MONTAGNA, VIANESE, UNITED ALBINEA, CELTIC PRATINA.

Cremona (3): SPORTEO MARIS, CASALESE, US SPINESE.

Bergamo-Brescia (16): CHIARI, ORATORIO URGNESE, REAL CALEPINA, SARNICO, POL. PARATICO, LAMINE ALMENNO, CALOLZIOCORTE, BRUSAPORTO, AURORA TRESORE, TORRE BOLDONE, VIRTUS AURORA TRAVAGLIATO, COLOGNESE, GHISALBESE, PRO PALAZZOLO, VALTENESI; ALZANESE.

Piacenza (3): GOTICO GARIBALDINA, SAN LAZZARO, MORETTI FC.

Lodi (1): US CASALPUSTERLENGO.

ART. 6 FORMULA DEL TORNEO

Non essendo consentiti i tiri di rigore ed i tempi supplementari non è possibile prevedere formule di torneo con partite ad eliminazione diretta come ottavi di finale, quarti di finale, semifinali e finali.

Il torneo si svolgerà con la seguente formula:

Saranno formati n° 20 gironi da 4 squadre ciascuno che si incontreranno tra loro con gare di andata e ritorno secondo un programma allegato.

Modalità di qualificazione:

PASSANO AL SECONDO TURNO DI FEBBRAIO 2023 TUTTE LE SQUADRE.

Le prime 2 di ogni girone (40 squadre) si affronteranno in 10 gironi da 4 squadre nella "CONAD CHAMPION". Passano alla fase successiva le prime classificate di ogni girone e le 6 migliori seconde (16 squadre).

Le terze e le quarte di ogni girone si affronteranno tra di loro nella "CONAD LEAGUE" sempre in 10 gironi da 4 squadre.

Passano alla fase successiva la prima classificate di ogni girone e le 6 migliori Seconde (16 squadre).

A questo punto sia per la "CONAD CHAMPION" che per la "CONAD LEAGUE" verranno formati 4 gironi da 4 squadre nel **turno di marzo 2023** con le prime classificate di ognuno dei 10 gironi del **turno di febbraio 2023** (10 squadre) e le 6 migliori seconde.

Passano al turno successivo le prime 2 classificate di ogni girone (8 squadre)

A questo punto sia per la "CONAD CHAMPION" che per la "CONAD

LEAGUE" verranno formati 2 gironi da 4 squadre nel **turno di aprile 2023.**

Le prime due di ognuno di questi due gironi faranno parte **delle final four di Maggio 2023** per l'assegnazione della "CONAD CHAMPION" e della "CONAD LEAGUE".

ART.7 CLASSIFICHE

Le classifiche saranno redatte in base ai seguenti criteri:

3 punti per la vittoria - 1 punto per il pareggio - 0 punti per la sconfitta

In ogni girone in caso di parità di punteggio valgono i criteri in ordine elencati:

1. Esito degli incontri diretti;
2. Differenza reti negli incontri diretti fra le squadre a parità di punti;
3. Differenza reti sul totale degli incontri disputati nel girone;
4. Maggior numero di reti segnate sul totale degli incontri disputati nel girone;
5. Minor numero di reti subite sul totale degli incontri disputati nel girone;
6. Sorteggio;

ART. 8 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

Le gare si svolgeranno in 2 tempi della durata di 15 minuti ciascuno.

Le partite si giocano 7/7 su campi di dimensioni ridotte con porte ridotte e utilizzo di palloni n° 4

ART. 9 ARBITRI

Le gare saranno dirette dagli stessi giocatori che partecipano alla gara o da dirigenti dei club ospitanti le partite (autoarbitraggio)

ART. 10 DISCIPLINA DEL TORNEO

La disciplina del torneo viene affidata al giudice sportivo titolare o supplente del comitato di competenza

ART. 11 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

Il codice di giustizia sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per i calciatori di questa categoria che, pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del giudice sportivo.

ART. 12 RECLAMI

Eventuali reclami dovranno essere presentati entro 30 minuti dalla fine della gara accompagnati dalla tassa di euro 50 ; copia del reclamo dovrà essere consegnata alla controparte sempre nei termini dei 30 minuti.

ART. 13 ASSICURAZIONE

È responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa.

ART. 14 NORME GENERALI

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul comunicato ufficiale n°1 del settore giovanile e scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.

Principali norme e regole da rispettare durante gli incontri:

1) dimensioni campo

- lunghezza da 50 m a 65 m

- larghezza da 35 m a 45 m

Consigliato: lunghezza da linea laterale a linea laterale del campo da calcio a 11; larghezza circa 40 metri

- dimensioni porte: larghezza da 4 m a 6 m (ideale 5 metri)

- area di rigore: obbligatoria, dimensioni 25 m (larghezza) x 10 m (lunghezza)

- calcio di rigore: si batte a 7 metri dalla linea di porta

2) regole del portiere

- retropassaggio: non può essere raccolto con le mani

- il portiere: non è attaccabile solo all'interno della sua area di rigore. Il portiere ha 6 secondi di tempo per gestire la palla (sia con le mani che con i piedi).

- rimessa dal fondo: con i piedi, palla posta all'interno dell'area di rigore.

I giocatori avversari dovranno stazionare al di fuori della zona di no pressing (cioè dopo i primi 10 metri: linea dell'area rigore e suo prolungamento) fino alla prima ricezione.

3) fuorigioco: non esiste

4) distanza barriera: 6 metri